



ストーリー
(Story)



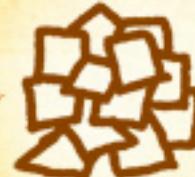
格言
(Proverb)



ペルソナ
(Persona)



シナリオ
(Scenario)



コンテンツインベントリ
(Content Inventory)



解析データ
(Analytics)



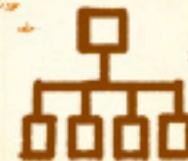
ワイヤーフレーム
(Wireframe)



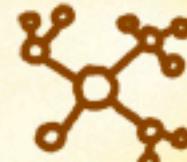
ストーリーボード
(Storyboard)



プロセスフロー
(Process Flow)



システムマップ
(System Map)



コンセプトマップ
(Concept Map)



ユーザ調査
(User Survey)



コンセプトデザイン
(Concept Design)



プロトタイプ
(Prototype)



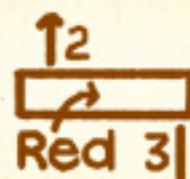
レポート文書
(Narrative Report)



プレゼンテーション
(Presentation)



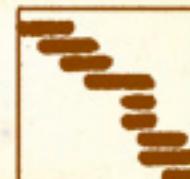
デザインパターン
(Design Pattern)



スタイルガイド
(Style Guide)



仕様書
(Specification)



計画書
(Plan)

User Experience Treasure Map

ユーザーエクスペリエンス・トレジャーマップ

by Jeffery Callender and Peter Morville